

















ФИРМЕННЫЙ СКАНВОРД

	Испекен-ное тесто с начинкой	2					Жгучая трава
	3						
		7					
						1	
Живет один							
				6			
4							
			Мышка-норушка-лягушка-.....				
						5	
Машинка со скрепками							Мороженое в шоколаде на палочке

УРА! ВНУКИ ПРИЕХАЛИ! БУДЕМ ВМЕСТЕ ЛИМОНАД ПИТЬ - СКОЛЬКО ВЛЕЗЕТ!

БАБУЛЯ! А КТО ОПЯТЬ ВЫПИЛ МОЙ ЛЮБИМЫЙ "ДЮШЕС"?

Я В ТВОИ ГОДЫ "СИТРО" ЛЮБИЛ: И ЗДОРОВЬЮ ПОЛЬЗУ, И ВКУСНО КАК!

ЗАТО "ТАРХУН" ЗЕЛЕНЫЙ, И В НЕГО КЛАДУТ АРОМАТНУЮ ПРЯНОСТЬ - ТАРХУН!



РАЗГАДАЙ СКАНВОРД, ВПИШИ В КЛЕТКИ НУЖНЫЕ БУКВЫ, И ТЫ УЗНАЕШЬ, КАКОЙ НАПИТОК ВЫБРАЛА СЕМЬЯ.

1	2	3	4	5	6	7
---	---	---	---	---	---	---

Кто лишний?

КАК ДУМАЕШЬ, КТО ЗДЕСЬ ЛИШНИЙ?

На смекалку

Необычные часы

ПОСМОТРИ НА ЭТИ НЕОБЫЧНЫЕ ЧАСЫ И ОТВЕТЬ: КОТОРЫЙ ЧАС?

НАЙДИ ЗАКОНОМЕРНОСТЬ И ВПИШИ НОМЕР ПОСЛЕДНЕГО АВТОМОБИЛЯ.

- АВД 79 ДЕ
- БГЕ 67 ЖЗ
- ВДЖ 75 ИК
- ГЕЗ 63 ЛМ
- _____

Снежная крепость

В КАКУЮ СТОРОНУ НАДО ВРАЩАТЬ РУЧКУ БЛОКА, ЧТОБЫ ПОДНЯТЬ КОМ ДЛЯ СТРОИТЕЛЬСТВА СНЕЖНОЙ КРЕПОСТИ?

Кухонный кавардак

НАЙДИ НА РИСУНКЕ 11 ПРЕДМЕТОВ, КОТОРЫМ НА КУХНЕ СОВСЕМ НЕ МЕСТО.

Про гракона

ВПИШИ СЛОВА, ПОЛЬЗУЯСЬ ПОДСКАЗКАМИ.

ЭТА "ГРА" ПО РЕКЕ ПЛЫВЕТ:
 ДРА

ЭТОТ "КОН" ТОЛЬКО ВНИЗ РАСТЕТ:
 КО Н

ЭТА "ГРА" - ОТ БЕЛА К БЕЛУ:
 Д Р А

В ЭТОТ "КОН" ПОЛОЖИ СТРЕЛУ:
 КО Н

ЭТОТ "ГРА" ОБИЖАЕТ ВСЕХ:
 ДРА

ЭТОТ "КОН" ВЫЗЫВАЕТ СМЕХ:
 К Н

Уравновесь-ка!

СКОЛЬКО ПОТРЕБУЕТСЯ ГИРЬ, ЧТОБЫ УРАВНОВЕСИТЬ ОДНОГО СНЕГОВИКА?

Прочитай-ка!

КАКОЕ СЛОВО ПОЛУЧИТСЯ ИЗ БУКВ, НАХОДЯЩИХСЯ НА ЗАДНЕЙ СТОРОНЕ КУБИКОВ? УЧТИ, ЧТО ВСЕ КУБИКИ ИМЕЮТ ОДИНАКОВУЮ РАЗВЕРТКУ.

На смекалку

КАК МОЖНО ПЕРЕЛОЖИТЬ ДВЕ СПИЧКИ, ЧТОБЫ РАВЕНСТВО СТАЛО ВЕРНЫМ? А КАК СДЕЛАТЬ ТО ЖЕ САМОЕ, ПЕРЕЛОЖИВ ВСЕГО ОДНУ СПИЧКУ?

$$2 - 2 = 2 - 1$$

В мире животных

Раздели этих животных на две группы: хищников и травоядных.

Комикс-шутка

Расставь кадры комикса по порядку.

Самый умный!

Только правильно ответив на все вопросы, ты сможешь дойти до конца лабиринта.

ВЕНА - СТОЛИЦА:
 А) РУМЫНИИ;
 Б) АВСТРИИ;
 В) ЮГОСЛАВИИ;
 Г) ГРЕЦИИ?

ЭТНА - ЭТО:
 А) ОСТРОВ;
 Б) ВУЛКАН;
 В) ГОРА;
 Г) РЕКА?

КОАЛА ЖИВЕТ:
 А) В АВСТРАЛИИ;
 Б) В ИСЛАНДИИ;
 В) В АФРИКЕ;
 Г) В КИТАЕ?

БЕГОНИЯ - ЭТО:
 А) ЦВЕТОК;
 Б) КАМЕНЬ;
 В) ГОРА;
 Г) ФРУКТ?

БОСФОР - ЭТО:
 А) ГОРОД;
 Б) ПРОЛИВ;
 В) ОСТРОВ;
 Г) ВОДОПАД?

Загадка

Вместо значков подставь числа не больше 5, чтобы получилась указанная сумма!

	=	□
	=	□
	=	□

5		
+		
	3	
<hr/>		
7	4	6

Дорисуй!

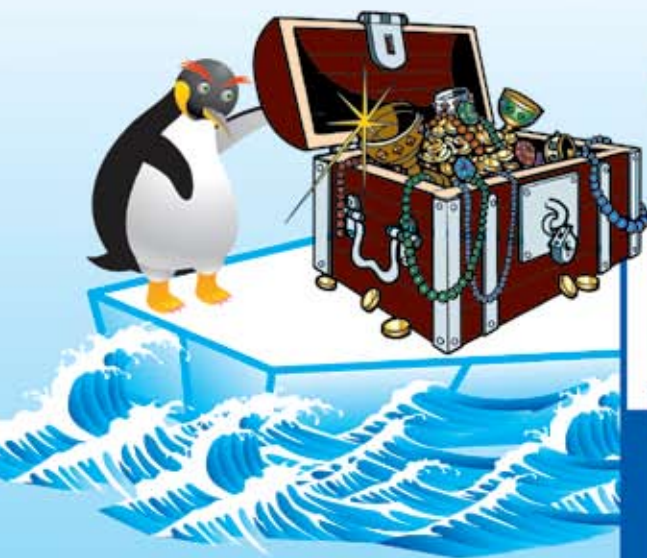
Составь пары из рисунков, названия которых состоят из одних и тех же букв. Например, "сушко" - "конус".

Кому нет пары? Дорисуй нужное.

Слова на букву "С"

Найди на рисунке 10 слов на букву "С".

Сокровища огня



A 10x5 grid board game with a blue background and white grid lines. The board is numbered 1 to 100. The starting point is cell 1, labeled 'СТАРТ' (START). The path is marked with blue and dark blue numbers and arrows. The path starts at 1, goes to 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99, 100. There are several obstacles: a bear at 40, a snowman at 22, a girl skiing at 42, and a girl building a snowman at 20. There are also several blue and dark blue paths branching off the main path. The word 'СТАРТ' is written in yellow letters at the bottom left of the board.

Огненного дракона

НА КРАЮ ЗЕМЛИ, НА ДАЛЕКОМ ЛЕДЯНОМ ОСТРОВЕ ОГНЕННЫЙ ДРАКОН СТОРОЖИТ НЕСМЕТНЫЕ СОКРОВИЩА. МНОГО ЛЕТ НИКТО НЕ МОЖЕТ ИХ НАЙТИ. МОЖЕТ БЫТЬ, УДАЧА УЛЫБНЕТСЯ ТЕБЕ? БЕРИ КУБИК, ФИШКИ - И В ПУТЬ!



ПРАВИЛА ИГРЫ

Играть могут несколько человек. Каждому нужно иметь по одной фишке.

Игру начинает тот, кто выбросит большее число очков.

Бросай кубик и продвигай свою фишку на то количество клеток, что выпало на кубике.

Если ты попал на ледяную дорогу - поднимись по ней вверх.

Если ты попал на лыжню, след от санок, след от снежка или след от скатившегося пингвина - спустись вниз.

На одной клетке могут одновременно стоять несколько игроков.

Чтобы найти сокровища, нужно точно попасть на клетку «100».

Если перебор - остаешься на месте.

Побеждает игрок, первым добравшийся до клетки «100».

